

P R E S S E M I T T E I L U N G

Köln, 05.10.2004

Sperrfrist: 22.10.2004

Action und Fitness

Lieblingssport: Computerspiele

Die Super Arena bringt richtig Bewegung und Fitness ins Computerspiel

Die Computertechnik hat Jugendliche und Erwachsene zum stundenlangen Stillsitzen vor Bildschirmen gebracht. Doch wie schweißtreibend der Job von Lara Croft, Jacki Chan oder Rocky im Videospiel ist, kann jeder nun am eigenen Leib erfahren. Mit der Super Arena ist erstmals ein Konsolen-Interface in Deutschland erhältlich, das die Funktion des Controllers komplett übernimmt und den Spieler wirklich zum Teil des Games werden lässt. Und das ganz ohne spezielle Kameras, Kabel oder umfangreiche Stützpfiler.

Die **Super Arena** ersetzt durch eine Bodenmatte und vier Funksensoren an Hand- und Fußgelenken komplett den herkömmlichen Controller. Durch die eigenen Bewegung des ganzen Körpers steuern die Spieler die Aktionen ihrer virtuellen Helden auf dem Bildschirm. Vorbei die Zeit der daddelnden Couchpotatoes. Sprünge, Sidesteps, Duck- und Schlagbewegungen werden von Super Arena in Echtzeit umgesetzt – und das ausschließlich durch die Sensoren an den Gelenken. Über die Bodenmatte können weitere Befehle und Kombinationen aktiviert werden. Nie war spielen so realitätsnah, so intensiv.

Die aktuelle Version (Super Arena 2) gibt es in eigenständigen Versionen für PS One/PlayStation 2, X-Box und Windows-PC (mit USB-Schnittstelle/auch für Internetspiele). Sie eignet sich für Action- und Bewegungsspiele wie Tekken, Tomb Raider, Street Fight und andere.

Mit den entsprechenden Programmen rüstet Super Arena die Konsole oder den PC zum virtuellen Fitnesstrainer um und erobert damit ganz nebenbei neue Anhänger des Videospiele: Statt beispielsweise allmorgendlich dem Fitness-Video einer Cindy Crawford zu folgen, kann man sich nun als Lara Croft in etwa 720 Workout-Stunden (Lebensdauer der mitgelieferten Batterie) kurzweilig in Form bringen.

Die Inbetriebnahme von Super Arena ist einfach: Statt des Controllers braucht man nur Super Arena anzuschließen und los geht's – auch im Zweispieler-Modus. Super Arena besteht aus der aktiven Controllermatte mit rutschfester Auflagefläche, die nach Gebrauch einfach zusammengerollt werden kann, und vier Funksensoren mit widerstandsfähigen Klettbandverschlüssen.

Preis: 79,95 Euro (UVP) - ab November 2004 im Fachhandel erhältlich.

Für die Vermarktung in Deutschland und Österreich zeichnet die **trendEXpress GmbH**, Köln, verantwortlich. Siehe auch: www.trend-express.de ; Hersteller: Jetion

Zeichen inkl. Leerzeichen: 2.257

PRESSEKONTAKT

PRONOMEN®
GmbH&Co.KG
Weisshausstr. 30
50939 Köln

Nanett Dietz
Fon: 0221 / 940 812 14
Fax: 0221 / 940 812 19
nanett.dietz@pronomen.de

www.pronomen.de

